RLF LEAGUE

Регламент наказаний

Редакция 3.1 · квалификация, спринт, гонка · 02.10.2026

1. Общие положения

1.1 Регламент устанавливает наказания за нарушения во время квалификации, спринта и основной гонки. Порядок подачи инцидентов, сроки и апелляции определяет основной регламент чемпионата.

1.2 Наказания назначает судейская коллегия по итогам сессии. Подавать жалобу для этого не требуется: коллегия по своей инициативе разбирает эпизод, который игра пропустила без наказания. Эпизоды, уже наказанные игрой, судьи также могут пересмотреть.

1.3 Каждый эпизод оценивается по трём степеням: учитываются действие, созданный риск и фактические последствия.

Степень	Критерии	Санкция	Ш.О.
П1 · лёгкое	Контакта нет или едва заметное касание; потеря менее 0,3 сек.; позиция сохранена; повреждений нет.	Предупреждение или 3 сек.	0
П2 · среднее	Потеря 0,3–5,0 сек., вынужденный выезд или одна позиция; небольшое или умеренное столкновение без разворота и поломки.	5–10 сек.	1–3
П3 · тяжёлое	Разворот, серьёзное повреждение, потеря более 5 сек., двух позиций и более, внеплановый пит-стоп, DNF или пострадали несколько машин.	10–20 сек. или DSQ*	3–5
Умысел	Подтверждённое намерение (раздел 8).	DSQ	5–10

1.4 **Лёгкие нарушения (П1) никогда не дают Ш.О.** Предупреждение назначается, если нарушитель не получил преимущества и соперник ничего не потерял.

1.5 Точные значения, которыми пользуются судьи:

Критерий	Значение
Менее 0,3 сек.	Потеря несущественна, только если позиция сохранена и повреждений нет.
0,3–5,0 сек.	Измеримая потеря. При контакте -не ниже П2.
Более 5,0 сек.	Существенная потеря. При контакте -П3.
Повреждение	Подтверждено игрой, телеметрией или видео.
DNF	Сам по себе не означает DSQ. За первый неумышленный эпизод -не более 20 сек. и 5 Ш.О.
DSQ*	Дисквалификация из сессии. Только при умысле, повторном тяжёлом нарушении в той же сессии или систематическом повторении одинаковых эпизодов.

1.6 Если запись не позволяет надёжно определить потерю времени или повреждение, судьи не выбирают более тяжёлую степень автоматически: сомнение трактуется в пользу менее строгой степени, которую можно подтвердить.

1.7 **Нарушение, которого нет в таблицах,** квалифицируется по наиболее близкой строке, а если такой нет -по общей шкале п. 1.3. Отсутствие строки не освобождает от наказания. Если неописанная ситуация может возникнуть снова, в регламент вносится поправка.

1.8 Старшие судьи вправе отступить от таблицы с учётом обстоятельств (п. 3.1.9 основного регламента). Таблица задаёт единую меру.

2. Виды наказаний и как они применяются

2.1 **Наказания.** В распоряжении судей: предупреждение; штраф 3, 5, 10 или 20 секунд; потеря мест на стартовой решётке; старт последним; отстранение от гонки; дисквалификация (DSQ) из сессии; штрафные очки (Ш.О.). Секунды добавляются к итоговому времени пилота в той сессии, где произошло нарушение, после чего протокол пересчитывается.

2.2 **Одна категория на эпизод.** Эпизод квалифицируется по одной наиболее конкретной строке.

2.3 **Штрафные очки.** Ш.О. привязаны к конкретному нарушению, а не к количеству секунд: сколько Ш.О. даёт эпизод, указано в таблице рядом с санкцией. Одинаковые секунды за разные нарушения могут сопровождаться разным числом Ш.О.

2.4 **Квалификация.** За нарушения в квалификации назначаются места на решётке основной гонки этапа или старт последним. За незначительный эпизод судьи вправе вместо этого добавить 3 или 5 сек. к результату основной гонки этапа. Если к нарушению в квалификации применяется строка из гоночных таблиц, санкция переводится так:

3 сек.	5 сек.	10 сек.	20 сек.	DSQ*
Предупреждение или 3 сек.	−3 места или 5 сек.	−5 мест	Старт последним	Старт последним

2.5 **Старт последним.** Пилот, которому назначен старт с последнего места -по таблицам или за первый дисциплинарный порог (п. 3.2.2 основного регламента), -допускается к квалификации и может проехать её полностью, но результат на его стартовую позицию не влияет: он встаёт последним после формирования решётки и применения остальных штрафов. Такой пилот обязан особенно внимательно освобождать траекторию: если он помешает чужому быстрому кругу, наказание будет строже обычного. Старт последним, назначенный за гонку, переносится на ближайший этап, а назначенный за финальную гонку сезона заменяется на 10 сек. к её результату.

2.6 **Возврат позиции.** Позицию, взятую с нарушением, возвращают, как только это можно сделать безопасно. Просто пропустить соперника мало: возврат засчитывается, когда нарушитель отстал минимум на 0,1 сек., а повторная атака разрешена только после следующего поворота. Если позиция не возвращена, санкция повышается на одну ступень, кроме строк, где невозврат уже учтён. Если в инциденте позиции растеряли оба пилота, виновник ничего не отдаёт -он получает наказание за сам инцидент. В прочих случаях ждать соперника после инцидента не требуется.

2.7 **Игровые штрафы.** Штраф, выданный игрой за тот же эпизод, учитывается и не дублируется.

2.8 **Предупреждения.** Предупреждения судей считаются в пределах сессии. Три предупреждения -3 Ш.О. Повторное нарушение того же вида в той же сессии уже не может быть предупреждением: назначается минимальный штраф для этой сессии. Предупреждение не прерывает серию чистых сессий (п. 3.2.7 основного регламента).

2.9 **Машина под управлением ИИ.** За любые действия машины под управлением ИИ отвечает пилот, как если бы он управлял ею сам: после выхода в меню, на старте, под SC/VSC, после окончания сессии. Наказание назначается по той же строке, что и за самостоятельную езду. Исключение: подтверждённый вылет из игры. За бота после вылета пилот не отвечает, такой инцидент считается гоночным (п. 2.6.5 основного регламента).

Смягчающие обстоятельства	Отягчающие обстоятельства
• Позиция и всё полученное преимущество возвращены до конца борьбы. • Пилот остановился или замедлился и свёл последствия к минимуму. • Внешняя причина подтверждена записью или телеметрией (рассинхрон, сбой игры). Смягчение снижает санкцию на одну ступень.	• Такое же нарушение уже было в текущей или трёх предыдущих сессиях. • Пострадали несколько машин, либо виновник продолжал движение после очевидной потери контроля. • В квалификации -помеха быстрому кругу, повреждение или сход соперника. • Контакт на рестарте или под SC/VSC (пп. 4.4.5, 4.4.6 основного регламента). • Атака «в никуда» в первом повороте: торможение заметно позже группы (п. 4.4.3 а). • В квалификации: несоблюдение рекомендаций пп. 2.2.9–2.2.11 основного регламента, если оно привело к инциденту. Отягчение повышает санкцию на одну ступень.

3. Квалификация

Санкции -места на решётке основной гонки или старт последним (пп. 2.4–2.5). Можно раздавать слипстрим напарнику, срезать, чтобы закончить собственный круг, и выезжать за трассу при потере контроля или чтобы уйти от аварии.

Нарушение	Объяснение	П1 · лёгкое		П2 · среднее		П3 · тяжёлое	
		Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.
Блокировка	Помеха -это любое воздействие машины на круге выезда, охлаждения или медленном круге на пилота, который едет быстрый круг: медленное движение по гоночной линии или «хвостом» за соперником, закрытый обзор, нежелание сразу уйти с линии после испорченного или отменённого круга. Помехой это не считается, если впереди идущий ушёл на быстрый круг раньше и едет его без ошибок. Грязный воздух без перекрытия траектории -следующая строка.	**Пред.** Потеря быстрого круга менее 0,1 сек.; круг не прерван	0	**−1 / −3 места** −1 место -потеря 0,1–0,5 сек.; −3 места -более 0,5 сек. или круг прерван	1–2	**Старт последним** Серьёзная блокировка: закрыт или сильно ограничен обзор, помеха двум машинам и более либо повтор после предупреждения	3
Грязный воздух	Пилот едет перед машиной на быстром круге так близко, что она теряет прижимную силу в его следе, хотя траекторию он не перекрывает.	**Пред.** Только предупреждение; повторы в сессии -по п. 2.8	0	—	—	—	—
Создание помех без контакта	Помехи пилотам, которые только начинают быстрый круг, без столкновения: обгон на круге выезда прямо перед стартом их круга, резкие манёвры и торможение на последних поворотах перед ними, обломки сломанных ограждений на их траектории.	**Пред.** Чужой круг не пострадал	0	**−3 места** Испорчен круг одного пилота	1	**Старт последним** Пострадали две машины и более либо повтор после предупреждения	3
Опасный выезд из пит-лейна	Выезд из пит-лейна на траекторию прямо перед машиной на быстром круге. Оценивается так же, как блокировка.	**Пред.** Первый случай в сессии, круг соперника не сорван	0	**−1 / −3 места** Повтор после предупреждения либо сорван быстрый круг	1–2	**Старт последним** Контакт либо пострадали две машины и более	3

Нарушение	Объяснение	П1 · лёгкое		П2 · среднее		П3 · тяжёлое	
		Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.
Снос табличек, неадекватная езда	Сбитые таблички и конусы, «пончики» и прочая «неадекватная» езда.	**Пред.** Задел знак при ошибке или вылете.	0	**Старт последним** Сделано намеренно или повторно либо помешало другим	2	**Отстранение от гонки** Повтор после санкции «старт последним»; дальнейшие повторы -дисциплинарное рассмотрение вплоть до чёрного списка	4
Контакт при срезании	Пилот срезает трассу, чтобы завершить или прервать собственный круг (это разрешено), либо возвращается после срезки и задевает соперника. Право на траекторию у пилота, остающегося на трассе.	**Пред.** Касание без последствий для круга соперника	0	**−5 мест** Испорчен быстрый круг соперника либо повреждение без схода	2	**Старт последним** Разворот, сход (DNF) или вылет соперника из сессии	4
Прочие контакты	Контакты на кругах выезда, охлаждения и в пит-лейне оцениваются по таблицам раздела 4 с переводом секунд в санкции квалификации (п. 2.4). В тренировочном Q1 мелкие повреждения инцидентом не считаются, сход (DNF) - считается.	**По табл. 4** 3 сек. → предупреждение	0	**По табл. 4** 5 сек. → −3 места; 10 сек. → −5 мест	1–2	**По табл. 4** 20 сек. / DSQ* → старт последним	3–5
Выезд за пределы трассы на быстром круге	На быстром круге машина обязана держаться в границах трассы: срезать повороты и ехать по участкам, где движение не предусмотрено, запрещено. Круг, на котором так выиграно время, не идёт в зачёт; если игра его оставила, судьи вычёркивают круг сами.	**Аннулир. круга** Единичный круг с преимуществом	0	**Аннулир. кругов** Два и более таких круга за сессию	1	**Старт последним** Систематическое использование срезок либо повтор после предупреждения	3
Выход из сессии на трассе	Выйти из сессии через меню можно в пит-лейне или на длинной прямой, уйдя с траектории. Намеренно разбивать машину ради завершения сессии запрещено. Если выход на трассе сорвал чужой быстрый круг, пилот наказывается.	**Без наказания** **Круги других пилотов не пострадали**	0	**−1 / −3 места** Сорван быстрый круг одного пилота	1–2	**Старт последним** Сорваны круги двух машин и более, вызваны жёлтые флаги либо болид разбит намеренно	3
Помеха от пилота, стартующего последним	Пилот, который уже стартует последним (п. 2.5), проезжает квалификацию без борьбы за позицию и обязан никому не мешать. Любая его помеха чужому быстрому кругу наказывается строже обычной блокировки. Места на решётке такому пилоту уже ничего не меняют, поэтому санкция - секунды к результату основной гонки этапа.	**5 сек.** Помеха быстрому кругу, потеря менее 0,1 сек.; круг не прерван	0	**10 сек.** Потеря 0,1 сек. и более либо круг прерван	3	**20 сек.** Испорчены круги двух машин и более, контакт либо повтор после предупреждения	5
Езда под управлением ИИ	Передать управление ИИ можно, чтобы доехать до пит-лейна, или на длинной прямой вне траектории. За всё, что делает машина под ИИ, отвечает пилот: блокировка, помеха или поломка чужого быстрого круга наказываются так же, как если бы он ехал сам.	**Пред.** **ИИ помешал, но круг соперника не сорван**	0	**−1 / −3 места** ИИ сорвал быстрый круг соперника	1–2	**По табл. 4** Машина под ИИ стала причиной контакта или поломки	3–5

4. Контакты и потеря контроля

Таблица действует в гонке, спринте, на прогревочном круге, а в квалификации -с переводом по п. 2.4. Атакующий обязан сделать всё, что в его силах, чтобы избежать контакта. Старт и первый поворот оцениваются по тем же строкам, но при одновременных смещениях нескольких машин в плотной группе эпизод чаще признаётся гоночным инцидентом; атака «в никуда» в первый поворот — по строке «Опасный обгон (дайвбомб)».

Нарушение	Объяснение	П1 · лёгкое		П2 · среднее		П3 · тяжёлое	
		Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.
Контакт при обгоне	Касание в ходе атаки или обгона, после которого соперник ушёл с оптимальной линии или был пройден. Позицию, выигранную таким касанием, возвращают сразу.	**3 сек.** Касание; позиция возвращена сразу, соперник потерял менее 0,3 сек.	0	**5–10 сек.** Соперник вытеснен с оптимальной линии, потерял 0,3–5,0 сек. либо позиция не отдана	1–2	**10–20 сек. / DSQ*** Разворот, повреждение, потеря более 5 сек., пит-стоп или DNF	3–5
Столкновение	Базовая строка для столкновений из-за ошибки в скорости, траектории или оценке дистанции, если ни одна из строк ниже не описывает эпизод точнее.	**3 сек.** Касание: потеря менее 0,3 сек., позиция сохранена, повреждений нет	0	**5 / 10 сек.** 5 сек. -лёгкое: соперника вытеснило с траектории или слегка повредило; 10 сек. -среднее: потеря позиции или 0,3–5,0 сек.	1–2	**20 сек. / DSQ*** Сильное: тяжёлые повреждения, разворот, пит-стоп, DNF либо задеты несколько машин (первый неумышленный DNF -не DSQ)	4
Удар сзади	Частный случай столкновения: передняя часть машины бьёт в заднюю часть машины впереди при торможении или следовании. Применяется вместо строки «Столкновение».	**3 сек.** Едва заметное касание: менее 0,3 сек., без потери позиции и повреждений	0	**5–10 сек.** Без разворота и поломки; потеря 0,3–5,0 сек. либо одной позиции	1–2	**20 сек. / DSQ*** Разворот, поломка, потеря более 5 сек., двух позиций и более, пит-стоп или DNF	4
Перетормаживание	Пилот перетормозил, заблокировал колёса или не рассчитал скорость и въехал в соперника на входе в поворот. Применяется вместо строки «Удар сзади», если причина контакта — ошибка в торможении.	**3 сек.** Касание; потеря менее 0,3 сек., позиция сохранена, повреждений нет	0	**5–10 сек.** Соперник потерял 0,3–5,0 сек., позицию или выехал за трассу; разворота и поломки нет	1–2	**10–20 сек. / DSQ*** Разворот, серьёзное повреждение, прокол, потеря более 5 сек., двух позиций и более, пит-стоп или DNF	3–5
Колесо в колесо	Переднее колесо догоняющего задевает заднее колесо соперника — чаще всего в слипстриме, при выходе из-за машины и на подходе к повороту. Особо опасен: может подбросить машину или пробить шину. Отвечает тот, кто сместился на колесо соперника.	**3 сек.** Касание без последствий, потеря менее 0,3 сек.	0	**5–10 сек.** Потеря 0,3–5,0 сек., позиция или небольшое повреждение	1–2	**10–20 сек. / DSQ*** Подброс машины, прокол, разворот, пит-стоп или DNF	3–5
Боковой контакт	Касание бортами или колёсами, когда машины идут рядом: в борьбе колесо в колесо, при «закрывании двери» на выходе из поворота, при смещении на прямой в машину рядом. Виноват тот, кто сместился в соперника или не оставил ему ширину машины. Если контакт вытолкнул соперника за трассу — строка «Выдавливание за пределы трассы» (раздел 5).	**3 сек.** Касание; потеря менее 0,3 сек., позиции и повреждений нет	0	**5–10 сек.** Потеря 0,3–5,0 сек., одна позиция либо небольшое повреждение	1–2	**10–20 сек. / DSQ*** Разворот, серьёзное повреждение, прокол, потеря более 5 сек., двух позиций и более, пит-стоп или DNF	3–5
Наезд на остановившуюся или развернувшуюся машину	Пилот не объехал машину, которая стоит, развернулась или медленно движется после ошибки или аварии, хотя видел её и имел возможность уйти. Если машина появилась внезапно за слепым поворотом или гребнем и уйти было невозможно — гоночный инцидент. Под жёлтыми флагами — отягчающее обстоятельство.	**3 сек.** Касание без последствий	0	**5–10 сек.** Потеря пострадавшего 0,3–5,0 сек. или небольшое повреждение	1–2	**10–20 сек. / DSQ*** Серьёзное повреждение, пит-стоп или DNF пострадавшего	3–5

Нарушение	Объяснение	П1 · лёгкое		П2 · среднее		П3 · тяжёлое	
		Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.
Цепная реакция (завал)	Завал: цепочка контактов с участием трёх машин и больше либо контакт двух машин, после которого в остановившуюся или развернувшуюся машину въехали другие (п. 4.4 основного регламента). Наказывается только инициатор, по самым тяжёлым последствиям среди всех пострадавших. Пилоты, которых втолкнули в соперника, и пилот, тормозивший в обычной точке и получивший удар сзади, не наказываются. В первом повороте одновременные смещения нескольких машин без явного инициатора считаются гоночным инцидентом.	—	—	**10 сек.** Пострадали две машины, без схода	2	**20 сек. / DSQ*** Пострадали три машины и более либо есть DNF	4–5
Контакт в пит-лейне	Столкновение на въезде в пит-лейн, в пит-лейне или на выезде из него, включая контакт при выезде из бокса перед машиной, идущей по пит-лейну.	**3 сек.** Касание без последствий	0	**5–10 сек.** Потеря 0,3–5,0 сек. или небольшое повреждение	1–2	**10–20 сек.** Повреждение, из-за которого нужен ремонт, либо DNF	3–5
Обоюдный контакт (гоночный инцидент)	Оба пилота сместились одновременно или оба в равной мере не оставили места, и ни один не мог избежать контакта. Наказание не назначается. Если один из пилотов получил позицию, он возвращает её (п. 2.6).	**ГИ** Без наказания	0	**ГИ** Без наказания; позиция возвращается	0	**ГИ** Без наказания даже при тяжёлых последствиях	0
Контакт из-за нестабильного соединения	Телепорты и рывки машины, контакт, которого не было на записи пострадавшего, разрывы телеметрии пилота (п. 2.6.2 основного регламента). Подтверждается записью любого участника или телеметрией сайта.	**ГИ** Первый такой контакт в сессии: без наказания	0	**По строкам** Со второго контакта в сессии: по обычной строке этого контакта (п. 2.6.3 b)	1–3	**По строкам** Тяжёлые последствия со второго контакта: по обычной строке	3–5
Потеря контроля	Разворот или занос, который затронул другого пилота. Ошибка, никому не помешавшая, нарушением не является.	**Пред.** Контакта нет; другой пилот потерял менее 0,3 сек.	0	**5 сек.** Контакта нет; другой пилот потерял 0,3–5,0 сек. либо покинул трассу	1	**10–20 сек.** Возник контакт с последствиями по строке «Столкновение»	3–5
Действия после потери контроля	Начало движения после разворота, остановки или скольжения: попытка развернуться, пересечь трассу или продолжить движение по траектории. Если пилот стоит и никому не мешает, нарушения нет.	**3 сек.** Контакта нет; другой участник потерял менее 0,3 сек.	0	**5–10 сек.** Потеря 0,3–5,0 сек., вынужденный выезд либо контакт без разворота и поломки	1–2	**10–20 сек. / DSQ*** Контакт с разворотом, поломкой, потерей более 5 сек., пит-стопом или DNF	3–5
Опасное возвращение на трассу	Возвращение после выезда за пределы трассы поперёк гоночной траектории или перед идущими по ней машинами.	**3 сек.** Траектория пересечена; контакта нет, потеря менее 0,3 сек.	0	**5–10 сек.** Соперник потерял 0,3–5,0 сек., покинул трассу или позицию либо контакт без разворота и поломки	1–2	**10–20 сек. / DSQ*** Контакт с разворотом, повреждением, потерей более 5 сек., пит-стопом или DNF	3–5
Проезд сквозь машину-призрак	Призрачный режим не даёт права проезжать сквозь соперника: обгон выполняется как обычный, с оставлением места. Коллизия может включиться внезапно.	**Пред.** Позиция не получена или возвращена	0	**3 сек.** Позиция получена и не возвращена	1	**10–20 сек.** Коллизия включилась; последствия по строке «Столкновение»	3–5

5. Борьба за позицию

Провоцировать контакт ради выгоды запрещено. Атакующий отвечает за то, чтобы контакта не было, защищающийся -за безопасную защиту и своевременную уступку позиции.

Нарушение	Объяснение	П1 · лёгкое		П2 · среднее		П3 · тяжёлое	
		Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.
Опасный обгон (дайвбомб)	Перекрытие считается по осям колёс в момент входа в поворот: начало торможения защищающегося или точка входа по телеметрии (пп. 4.3.1, 4.3.8 основного регламента). Если к этому моменту атакующий в базу не вошёл, защищающийся вправе выбрать любую траекторию, а атакующий должен пристроиться за ним; контакт в этом случае на атакующем. Признак неконтролируемой атаки: скорость входа в поворот выше обычной для этого пилота более чем на 15 км/ч (п. 4.3.9) или выезд атакующего за пределы трассы.	**Без нак. / 3 сек.** Без наказания: контакта нет, соперник ничего не потерял (п. 4.3.7). 3 сек.: соперник скорректировал траекторию, потеря менее 0,3 сек.	0	**5–10 сек.** Соперник потерял 0,3–5,0 сек., покинул трассу или позицию либо контакт без разворота и повреждения	1–2	**10–20 сек. / DSQ*** Разворот, повреждение, потеря более 5 сек., двух позиций и более, пит-стоп или DNF	3–5
Выдавливание за пределы трассы	Если перекрытие состоялось, каждой машине положено место шириной в автомобиль в пределах трассы; граница по белой линии, поребрик не считается (п. 4.3.3). На выходе из поворота место машине снаружи оставляет машина на внутренней траектории, независимо от того, атаковала она или защищалась (п. 4.3.5). Исключение: машину снаружи вынесло из-за её собственной ошибки. На прямой и до торможения защищающийся вправе использовать всю ширину трассы, пока соперник не встал рядом. Если вытесненный пилот остался впереди, применяется нижняя граница санкции.	**3 сек.** Соперник частично пересёк белую линию, потерял менее 0,3 сек. и сохранил позицию	0	**5–10 сек.** Соперник полностью покинул трассу, потерял 0,3–5,0 сек. либо одну позицию	1–2	**10–20 сек. / DSQ*** Контакт с разворотом, повреждением, потерей более 5 сек., двух позиций и более, пит-стопом или DNF	3–5
Повторная смена линии	На прямой разрешён один манёвр, чтобы сбить слипстрим, и обратный уход на прежнюю линию. Возвращаясь после защиты на гоночную траекторию, пилот оставляет у края трассы место на одну машину и успевает сделать это до начала торможения. Повторная смена -обратное смещение больше чем на половину ширины машины.	**3 сек.** Контакта нет; потеря соперника менее 0,3 сек.	0	**5 сек.** Соперник прекратил атаку, покинул линию либо потерял 0,3–5,0 сек.	1	**10–20 сек. / DSQ*** Контакт с разворотом, повреждением, потерей более 5 сек., пит-стопом или DNF	3–5
Движение в торможении	Когда атакующий идёт ближе 0,1 сек., защищающемуся запрещено менять линию в торможении; диагональное торможение также считается движением. Торможение начинается, когда телеметрия показывает больше 10% тормоза не менее 0,2 сек. подряд.	**3 сек.** Контакта нет; потеря соперника менее 0,3 сек.	0	**5–10 сек.** Соперник прекратил атаку или потерял 0,3–5,0 сек.; контакт без разворота и поломки	1–2	**10–20 сек. / DSQ*** Разворот, удар о барьер с повреждением, потеря более 5 сек., пит-стоп или DNF	3–5
Реактивная (опасная) защита	Защитную линию занимают заранее. Если пилот отвечает на уже начатый манёвр атакующего и тому приходится уходить в сторону, чтобы избежать удара, защита признаётся опасной. Защищающийся должен своевременно понять, что позицию пора уступить.	**3 сек.** Контакта нет; потеря менее 0,3 сек.	0	**5–10 сек.** Атакующий покинул трассу, потерял 0,3–5,0 сек. либо контакт без поломки и разворота	1–2	**10–20 сек. / DSQ*** Контакт с разворотом, повреждением, потерей более 5 сек., пит-стопом или DNF	3–5
Брейк-чек	Необоснованное резкое торможение перед идущим сзади соперником вне зоны торможения и без технической причины. Лёгкой степени нет.	—	—	**10 сек.** Контакта нет; соперник был вынужден экстренно уклоняться	2	**20 сек. / DSQ*** Произошёл контакт; при умысле -раздел 8	4–5

Нарушение	Объяснение	П1 · лёгкое		П2 · среднее		П3 · тяжёлое	
		Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.
Обгон или защита за пределами трассы	Весь обгон, вместе с подготовкой к нему, выполняется в пределах трассы. Чья позиция после выезда в повороте: внешняя машина вылетела сама -позиция у внутренней; внешнюю вынесли без контакта -борьба продолжается; вынесли контактом -позиция сохраняется за внешней. Выезд с выигрышем при обороне позиции -тоже нарушение.	**Без нак. / 3 сек.** Без наказания -преимущество возвращено до следующей зоны торможения; 3 сек. - выиграно до 0,3 сек., позиция не изменилась	0	**5–10 сек.** Позиция получена и не возвращена либо выиграно 0,3–5,0 сек.	1–2	**20 сек.** Систематически выиграно более 5 сек. либо срезка использована для нескольких атак или защит	4
Выезды за трассу, не наказанные игрой	Срезка или расширение поворота, не наказанные игрой, но зафиксированные судьями. Если при этом получен выигрыш -строка выше.	**3 сек.** За каждые 3 таких выезда в сессии	0	**5 сек.** 6 и более выездов в сессии (Ш.О. по решению судей)	1	—	—
Небезопасная передача позиции	Отдавая позицию или пропуская соперника (включая лидера, обгоняющего на круг), пилот сначала проверяет, что это безопасно: не тормозит резко в повороте и не уходит на траекторию.	**3 сек.** Неожиданное замедление; контакта нет, потеря менее 0,3 сек.	0	**5–10 сек.** Потеря 0,3–5,0 сек. либо контакт без разворота и поломки	1–2	**10–20 сек. / DSQ*** Контакт с разворотом, повреждением, пит-стопом или DNF	3–5

6. Старт, пит-лейн и поведение в гонке

Нарушение	Объяснение	П1 · лёгкое		П2 · среднее		П3 · тяжёлое	
		Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.
Старт под управлением ИИ	Когда гаснут стартовые огни, пилот не управляет машиной, и со старта её ведёт ИИ.	**Пред.** Подтверждён технический сбой (вылет, зависание)	0	**1 Ш.О. / 5 сек.** 1 Ш.О. -в остальных случаях; плюс 5 сек., если ИИ отыграл позиции и они не возвращены до конца первого круга	1	**По табл. 4** Машина под ИИ стала причиной контакта	3–5
Выезд из пит-лейна	Выезжать из пит-лейна пилот должен вручную. Специально задерживать других на выезде нельзя. Пересечение линии пит-лейна.	**3 сек.** Линия пересечена либо занята траектория; другие не изменили движение или потеряли менее 0,3 сек.	0	**5–10 сек.** Соперник потерял 0,3–5,0 сек., резко затормозил, покинул линию либо контакт без разворота и повреждения	1–2	**10–20 сек. / DSQ*** Контакт с разворотом, повреждением, потерей более 5 сек., пит-стопом или DNF	3–5
Возврат на трассу и пит-лейн под управлением ИИ	Передавать управление ИИ для возврата на трассу или проезда въезда и выезда пит-лейна запрещено: до лимита скорости пилот замедляется сам. ИИ допустим только под SC и только после того, как пилот встал в колонну. За всё, что делает машина под ИИ, отвечает пилот: если она стала причиной контакта или поломки, наказание такое же, как при самостоятельной езде.	—	—	**5–10 сек.** 5 сек. -ИИ вернул машину на трассу или провёл пит-лейн; 10 сек. -машина под ИИ помешала сопернику	1–2	**По табл. 4** Машина под ИИ стала причиной контакта или поломки -как при самостоятельной езде	3–5
Пит-лейн на финальном круге	Заезд на пит-лейн на финальном круге ради выигрыша времени или позиции.	—	—	**5 сек.** Преимущество получено	1	**10 сек.** Повтор в сезоне	3
Сход вне пит-лейна	Покинуть гонку можно только в пит-лейне: выходить через меню на трассе и намеренно разбивать машину нельзя. Старт последним переносится на следующий этап, а за финальную гонку сезона заменяется на 10 сек.	—	—	**Старт последним** Вышел через меню на трассе	2	**Старт последним** Намеренный разбив болида либо сход вызвал жёлтые флаги или SC	4

Нарушение	Объяснение	П1 · лёгкое		П2 · среднее		П3 · тяжёлое	
		Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.
Опоздание в лобби	За 2 минуты до объявленного времени старта все пилоты обязаны находиться в лобби, чтобы хост мог настроить стартовую решётку (п. 2.4.10 основного регламента).	—	—	**Старт последним** Зашёл в лобби позже чем за 2 минуты до старта	0	—	—
Снос ограждений и табличек, неадекватная езда	Умышленные или повторные наезды на таблички, конусы, ограждения и разметку, а также «пончики» и езда на публику в гонке или спринте. За снос знаков вплотную к траектории наказания нет.	**Пред.** Задел знак при ошибке или вылете; обломков на траектории нет	0	**Старт последним** Намеренно, повторно или обломки помешали другим; старт последним -на следующем этапе	2	**Отстранение от гонки** Повтор после санкции «старт последним»; далее -чёрный список	4

7. Флаги, Safety Car и рестарт

Нарушение	Объяснение	П1 · лёгкое		П2 · среднее		П3 · тяжёлое	
		Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.
Синие флаги	Круговой обязан пропустить лидера, если отрыв сокращается или держится в пределах 0,1 сек. либо синие флаги висят дольше 10–15 сек. Пропускает на выходе из ближайшего поворота или связки поворотов либо на первой же прямой. Права на быструю траекторию у кругового нет, если она мешает лидеру: в повороте он держится внутренней стороны. Если за лидером ближе 1 сек. идут другие машины лидирующего круга, круговой пропускает всю группу и не вклинивается в их борьбу (п. 4.1.5). Нарушения нет, если отрыв не сокращался (на 0,050 сек. и меньше). Двое круговых могут бороться, пока это не тормозит лидера.	**3 сек.** Пропустил позже, но до 75% круга под синими; лидер потерял до 5 сек.	0	**5 сек.** Более 75% круга под синими флагами (п. 4.1.8 основного регламента) либо круговой защищался от лидера	4	**10–20 сек. / DSQ*** Контакт либо намеренная блокировка	4–5
Обгон кругового лидером	Лидер обгоняет кругового по внешней (гоночной) траектории и делает это безопасно: не выдавливает его и не рассчитывает, что круговой исчезнет с траектории в повороте. Если круговой уже уступил место, ответственность за контакт на лидере. Отыграть круг круговой может, только если он ощутимо быстрее и не мешает борьбе машин лидирующего круга.	**3 сек.** Круговой скорректировал линию; контакта нет, потеря менее 0,3 сек.	0	**5–10 сек.** Круговой вытеснен за трассу, потерял 0,3–5,0 сек. либо позицию в своей борьбе	1–2	**10–20 сек. / DSQ*** Контакт с разворотом, повреждением, потерей более 5 сек., пит-стопом или DNF кругового	3–5
Обгон под SC / VSC	Под SC, VSC и красным флагом обгонять нельзя, даже если игра это разрешает. Исключения: впереди чрезмерно медленная или неисправная машина; пилот заезжает на пит-лейн между линиями SC 1 и SC 2. Позицию, взятую случайно, возвращают.	**Пред.** Позиция получена случайно и немедленно возвращена	0	**10 сек.** Позиция не возвращена	2	**20 сек.** Обгон сознательный либо обойдены несколько машин	4
Движение бок о бок под SC и на рестарте	Под SC, VSC, красным флагом и на рестарте нельзя выравниваться с соперником -машины идут одна за другой. Шахматный порядок допустим, к рестарту колонна выстраивается в линию.	**Пред.** Положение исправлено, последствий нет	0	**5 сек.** Не исправлено к рестарту либо дало позицию	1	**По табл. 4** Привело к контакту	3–5
Медленная езда под SC / VSC	Запрещено ехать настолько медленно, что дельта заметно растёт и задерживает машины сзади, -в том числе при погоне за SC после её выезда или после пит-стопа. Отставание на прогреве шин нужно сразу сократить.	**Пред.** Разрыв вырос, никто не задержан	0	**5 сек.** Задержаны машины сзади	1	**10 сек.** Задержка изменила порядок или сорвала рестарт нескольким машинам	3

Нарушение	Объяснение	П1 · лёгкое		П2 · среднее		П3 · тяжёлое	
		Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.	Санкция	Ш.О.
Нарушение окна под SC («гармошка»)	Под SC каждый держит дистанцию до машины впереди в окне от 0,5 до 1,5 сек. «Гармошка»: пилот отстал больше окна и резко догоняет либо резко тормозит, и колонна позади вынуждена сжиматься (п. 4.4.7 основного регламента). На прогреве шин отстать можно, если затем разрыв сразу и плавно сокращается.	**Пред.** Окно нарушено без последствий	0	**5 сек.** Задние машины вынуждены резко тормозить	1	**По табл. 4** Контакт или завал: виновник нарушивший окно, наказание с отягчением	3–5
Нарушение темпа на рестарте	Перед рестартом лидер не должен дёргать колонну резким ускорением и торможением. Точку рестарта он выбирает в пределах разрешённой зоны, но многократно ускоряться и снова тормозить не вправе; если из-за этого произошёл завал, отвечает лидер (п. 4.4.5 с основного регламента). Это же касается всех в колонне.	**3 сек.** Темп изменён непредсказуемо; контакта нет, потеря остальных менее 0,3 сек.	0	**5–10 сек.** Потеря 0,3–5,0 сек., вынужденный выезд, потеря позиции либо контакт без разворота и повреждения	1–2	**10–20 сек. / DSQ*** Контакт с разворотом, повреждением, потерей более 5 сек., пит-стопом или DNF	3–5
Дистанция перед рестартом	До рестарта каждый держит не менее 0,5 сек. до машины впереди. Нарушение дистанции само по себе не наказывается: судьи проверяют её, только если на рестарте произошёл завал (п. 4.2.3 основного регламента).	**Без наказания** Завала не было	0	**Выговор** Две машины, с которых начался завал, если они нарушили дистанцию	1	—	—
Контакт под SC / VSC	Под SC и VSC контакты недопустимы. Оставляйте запас дистанции для прогрева шин и тормозов.	**3 сек.** Касание; потеря менее 0,3 сек., повреждений нет	0	**5–10 сек.** Без разворота и повреждения; потеря не более 5 сек.	1–2	**10–20 сек. / DSQ*** Разворот, повреждение, потеря более 5 сек., нескольких позиций, пит-стоп или DNF	3–5

8. Умышленные нарушения и дисквалификации

Умысел устанавливается по видео, телеметрии и поведению пилота. Строки раздела применяются вместо таблиц 3–7, а не вместе с ними. 10 Ш.О. за одну сессию означают отстранение от ближайшей основной гонки (п. 3.2.3 основного регламента).

Нарушение	Санкция	Ш.О.
Намеренная блокировка или помехи без контакта (в том числе синие флаги)	20 сек.; в квалификации -старт последним; DSQ при повторе	5
Использование багов и глитчей игры ради преимущества	10–20 сек. / DSQ*	2–5
Намеренный объезд трассы ради столкновения	DSQ	6
Намеренный брейк-чек	DSQ	6
Намеренное столкновение без DNF	DSQ	6
Месть за предыдущий эпизод	DSQ	8
Ожидание соперника для удара или движение против направления трассы	DSQ	10
Читы, модификации и стороннее ПО, дающие преимущество (п. 1.1.8 а основного регламента)	DSQ и дисциплинарное рассмотрение вплоть до чёрного списка	10

Срок дисквалификации за умышленные столкновения определяется тяжестью: на гонку, на полсезона, на весь сезон, на 6 или 12 календарных месяцев либо бессрочно (чёрный список проекта). Один неумышленный DNF дисквалификацией не наказывается.

9. Прочие нарушения в сессии

Нарушение	Санкция	Ш.О.
Телеметрия UDP не настроена	Впервые - предупреждение.; повторно -1 Ш.О.; в третий раз - 5 сек. и 1 Ш.О.	1
В сухой гонке использован только один компаунд сухих шин	Дисквалификация из гонки (п. 2.3.10 основного регламента)	0
Отсутствие зеркала заднего вида	Впервые и второй раз – предупреждение; в третий раз - 1 Ш.О.	
Вход в идущую сессию с чужого аккаунта (п. 2.3.9 g)	Результат сессии аннулируется; в квалификации старт последним	2
Отказ покинуть трассу по требованию организатора при нестабильном соединении (п. 2.6.4)	Дисквалификация из сессии	3
Соединение мешает другим два этапа подряд (п. 2.6.6)	Недопуск к сессиям до проверки соединения	0
Непредоставление видеозаписи по запросу судей (п. 3.1.4 d)	Впервые предупреждение; повторно штраф на усмотрение судей. Не применяется, если запись не сохранилась по технической причине и судьи узнали об этом до срока (п. 3.1.4 e)	0
Монако: нарушение требований игры к шинам (п. 2.3.10 d)	Дисквалификация, выданная игрой, остаётся в силе	0

10. Игровые штрафы и их обжалование

10.1 Штрафы, выданные игрой, остаются в силе, пока судьи их не изменили. Обжалование подаётся в общем порядке и в сроки основного регламента (п. 3.1.5) и рассматривается только при видеозаписи.

10.2 **Границы трассы.** Игровые предупреждения и штрафы за границы трассы не сопровождаются Ш.О. Предупреждение игры снимается, если пилота вытеснили или вытолкнули за трассу; если он не покидал трассу, а игра ошиблась; если за один поворот выдано несколько предупреждений; если выезд вызван сбоем (зависание изображения, неровность покрытия). Требуется запись Race Director за всю гонку; при нескольких предупреждениях в одном повороте -запись круга целиком.

11. Штрафные очки и порядок решения

11.1 Ш.О. по этому регламенту накапливаются в лицензии пилота и обрабатываются по системе основного регламента (п. 3.2). Первый порог -9 Ш.О. (старт с конца решётки). 10 Ш.О. и больше за одну сессию -отстранение от ближайшей основной гонки. Второй порог -15 Ш.О. (отстранение от этапа). За каждые две чистые сессии подряд снимается 2 Ш.О.

11.2 Порядок вынесения решения:

Шаг	Правило
1	Установить факты: был ли контакт, точная потеря времени, позиции, подтверждённые повреждения.
2	Выбрать одну наиболее конкретную строку (п. 2.2). При умысле -раздел 8.
3	Определить степень П1–П3 по критериям строки, а если их нет -по п. 1.3. Контакт с потерей от 0,3 сек. -не ниже П2.

Шаг	Правило
4	Применить смягчающие и отягчающие обстоятельства, возврат позиции (п. 2.6) и повторы (п. 2.8).
5	Учесть игровой штраф (п. 2.7) и назначить санкцию и Ш.О. Не больше 20 сек.; DSQ -только по правилу DSQ* или за умысел.